

이름 _____

날짜 _____

자기성찰

다음 질문에 완전한 문장으로 답변을 씁니다.

1. 게임을 할 때 확률을 이해하는 것이 왜 중요합니까?
2. 여러분은 가능한 결과를 어떻게 예측합니까?
3. 여러분의 게임이 공정하다는 것을 어떻게 확신합니까? 게임은 각각의 경기자에게 승리할 기회를 어떻게 줍니까?
4. 기술은 여러분의 게임에서 어떤 역할을 합니까? 요행은 여러분의 게임에서 어떤 역할을 합니까?
5. 학급 활동은 여러분의 게임 설계에 어떤 도움이 되었습니까?
6. 이 프로젝트에서 가장 좋았던 것은 무엇입니까? 고치고 싶은 점은 무엇입니까?

학습일지 질문

다음은 학습일지에 기입하기 위한 추가적인 질문 예제입니다. 프로젝트 설계에는 다양한 질문과 조언이 담겨 있습니다.

1. 여러분의 게임이 장난감 회사에 호소력을 갖도록 만들기 위해 어떤 전략을 활용했습니까? 전략이 제대로 통하지 않았던 것이 있습니까?
2. 게임을 발명할 때 어떤 문제가 발생했고 어떻게 처리했습니까?
3. 전문가로부터의 조언: 게임을 발명하려는 다른 사람에게 어떤 조언을 주고 싶습니까? 다음 해에 이 프로젝트 작업을 할 학생에게 아이디어와 힌트를 줘보세요.
4. 이 프로젝트에서 미래의 작업에 도움이 될 어떤 것을 배웠습니까?
5. 이 프로젝트를 진행하는 동안 문제를 어떻게 해결했습니까?
6. 여러분은 누구를 어떻게 도왔습니까?
7. 누가 또는 무엇이 여러분의 그룹으로 하여금 좋은 게임과 프레젠테이션을 만들게 도와주었습니까?